

Hoja de Actividades Para El Laboratorio de Computadoras – Academia de Cocina Solus

Objetivo del Juego: Los estudiantes aprenderán mediante el Chef Solus, un personaje de dibujos animados interactivos, para identificar los ingredientes adecuados de alimentos de una receta y crear una comida.

Instrucciones: Dígales a los estudiantes que "escriban" el enlace de abajo y guíelos a través de la primera lección. Los estudiantes tendrán una experiencia de aprendizaje de 10-15 minutos con la interactiva Cocina Con Kidz y el Chef Solus.

<http://es.nourishinteractive.com/kids/healthy-games/11-kids-fun-cooking-chef-game>

I. Pida que los estudiantes escriban sus respuestas a estas preguntas para mejor comprensión y práctica en culinaria.

1) Nombra los tres primeros ingredientes en la primera receta.

2) ¿Cuántas tazas de leche dijo la receta del Chef Solus que agregaras?

3) ¿Cuántos huevos dijo el Chef Solus que agregaras a la receta de los panqueques?

4) ¿Por qué es una buena idea agregarle levadura en polvo a la receta de los panqueques? _____

5) ¿Te gustó asistir a la Academia de Cocina del Chef Solus ? Sí o No (Traza uno)

Pida que los estudiantes visiten la tienda de comestibles y la Biblioteca del Chef Solus para aprender más datos sobre las opciones saludables.

<http://es.nourishinteractive.com/kids/healthy-games/7-ride-the-food-label-game-nutrient-information>

II. Pida que los estudiantes exploradores de alimentos visiten el sitio abajo para encontrar la Biblioteca del Chef Solus y aprender más datos interesantes de nutrición y algunos consejos saludables.

<http://es.nourishinteractive.com/kids>

Esta actividad para el laboratorio fue escrita por Chef Sean, fundador de Cooking with Kidz.



More Nutrition Fun www.ChefSolus.com
Copyright © Nourish Interactive, All Rights Reserved

