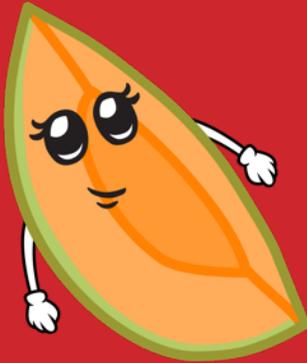


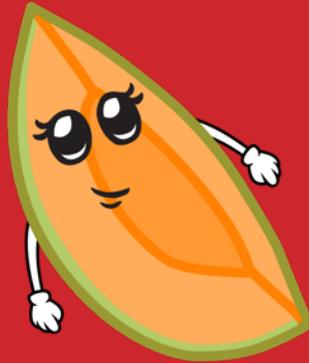
Juego de emparejar de los grupos alimenticios - Grupo de Frutas

Melón



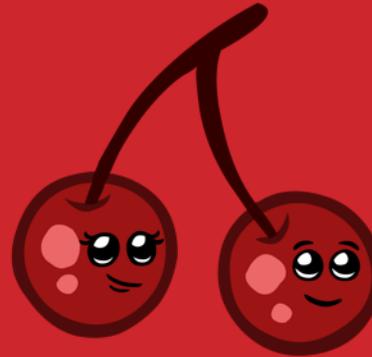
Frutas

Melón



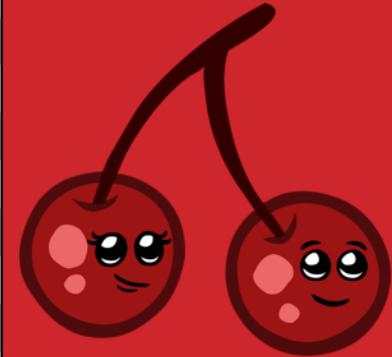
Frutas

Cerezas



Frutas

Cerezas



Frutas

Pera



Frutas

Pera



Frutas

Piña



Frutas

Piña



Frutas

Juego de emparejar de los grupos alimenticios - Grupo de Frutas

Uva



Frutas

Uva



Frutas

Bayas



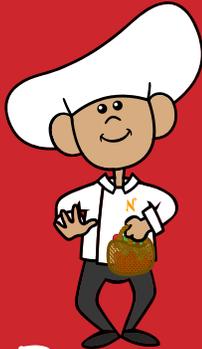
Frutas

Bayas



Frutas

Merienda
Delicioso



Frutas

Merienda
Delicioso



Frutas

Banana



Frutas

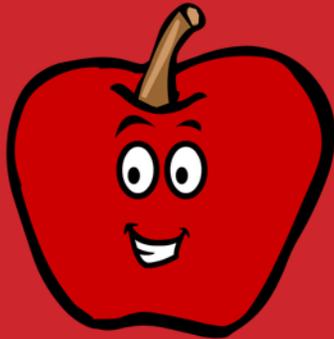
Banana



Frutas

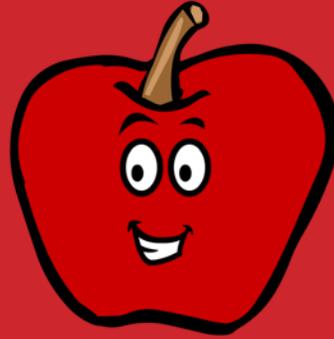
Juego de emparejar de los grupos alimenticios - Grupo de Frutas

Manzana



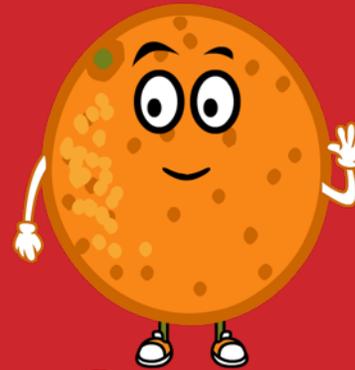
Frutas

Manzana



Frutas

Naranja



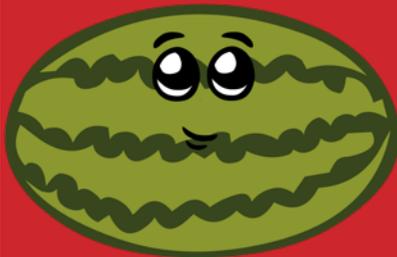
Frutas

Naranja



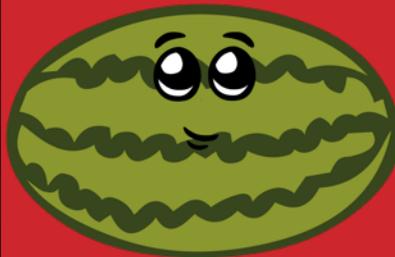
Frutas

Sandía



Frutas

Sandía



Frutas

Coco



Frutas

Coco



Frutas

Juego de emparejar de los grupos alimenticios - Grupo de Frutas

Limón



Frutas

Limón



Frutas

Fresa



Frutas

Fresa



Frutas

Durazno



Frutas

Durazno



Frutas

Papaya



Frutas

Papaya



Frutas

Juego de emparejar de los grupos alimenticios - Grupo de Frutas



Preparación Para el Juego:

Recorta todas las tarjetas de los alimentos.

Para que las tarjetas duren más, pégalas en un papel de cartulina de tamaño un poco más grande que las tarjetas de los alimentos.

Papel y lápiz para anotar puntos.

Opcional: laminar las tarjetas

Instrucciones del Juego:

Mezcla las tarjetas.

Pon las tarjetas sobre una superficie plana con la cara hacia abajo. Cada jugador toma un turno volteando dos cartas para ver si encuentra la pareja o no. Si encuentra la pareja debe sacar las dos tarjetas del juego. El jugador con las tarjetas emparejadas obtendrá un punto y también tendrá la oportunidad de ir otra vez. Si las dos tarjetas del jugador no coinciden debe voltear las tarjetas de nuevo y es el turno del siguiente jugador.

Puedes utilizar un grupo alimenticio o mezclarlos con tarjetas de otros grupos alimenticios. Consulta la página de imprimibles para obtener más imprimibles para el juego de memoria de los grupos alimenticios.

Para Ganar:

El jugador que tenga más puntos gana el juego. También puedes jugar El Torneo de Memoria mediante el establecimiento de una anotación de victoria, por ejemplo, 25 puntos. El jugador que alcance 25 puntos primero gana.

Tarjetas Ilustrativas:

Una manera alternativa de utilizar estas tarjetas puede ser como tarjetas de memoria ilustrativas para los niños más pequeños. Las tarjetas ilustrativas son una forma divertida para los niños ver el alimento y leer el nombre del alimento. Pueden empezar a aprender acerca de los diferentes grupos alimenticios y los diferentes tipos de alimentos que pertenecen a ciertos grupos alimenticios.