

Instrucciones Para El Juego De Bingo

Del Chef Solus De Los Grupos Alimenticios

Aquí están todos los imprimibles que van con el Juego de Bingo de los Grupos Alimenticios:

- A. Las tarjetas de bingo de los Grupos Alimenticios (1-5). Cada hoja tiene 2 tarjetas. Si imprime las cinco tarjetas, entonces 10 niños pueden jugar al bingo.
- B. Marcadores de Bingo del Chef Solus: Esta página es opcional, pero puede recortar los marcadores de bingo y los niños los pueden utilizar para cubrir los puntos en sus tarjetas de bingo cuando se llamen los alimentos..
- C. Hoja de Llamadas de Bingo: Esta página contiene los alimentos con sus nombres. Cada alimento se debe recortar y colocar en un recipiente o bolsa para llamarse. El llamador del bingo saca las tarjetas del recipiente o la bolsa y dice en voz alta el nombre del alimento. Después, los niños buscan en su tarjeta de bingo para ver si tienen ese alimento. Si lo tienen, lo encubren.
- D. Grupos Alimenticios – Cartón de Bingo: Este se parece a la tarjeta, pero no se recortan los alimentos individuales. En cambio, este es tu cartón en el que la persona que llama bingo coloca las tarjetas de alimentos que se sacan de la bolsa. El cartón es la referencia para comprobar los alimentos cuando se llama un bingo.

Antes de jugar:

1. Imprima las tarjetas Bingo de los Grupos Alimenticios para niños. Hay 5 páginas (2 tarjetas de bingo en cada página) para un total de 10 diferentes tarjetas de bingo. Quizás desee pegar las tarjetas de bingo en cartulina y laminarlas para que duren.
2. Imprima el " La Hoja de Llamadas del Bingo de los Grupos Alimenticios del Chef Solus" que tiene todos los caracteres de los alimentos. Recorte cada cuadro de alimentos y colóquelo en una bolsa o recipiente. Puede que desee adherir los cuadrados de alimentos en papel de construcción y laminarlos para que duren más.
3. Imprima el Cartón de Bingo de los Grupos Alimenticios del Chef Solus. Es de cuatro páginas. Puede pegarlo en una cartulina larga. Este es el cartón donde se colocan los cuadros de los alimentos a medida que se llaman.
4. Opcional: Imprima los Marcadores de Bingo del Chef Solus y recorte cada cuadro. Dependiendo del número de jugadores, puede que tenga que imprimir más de una página.
5. Elija un llamador de bingo. Esta persona va a sacar los cuadros de alimentos de bingo y colocarlos en el cartón de bingo.

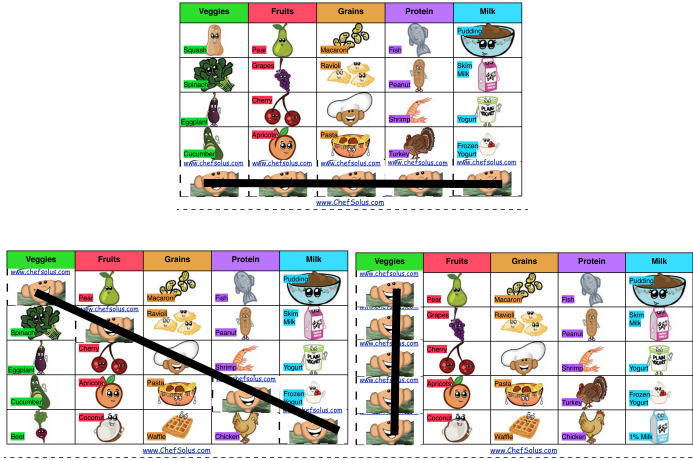
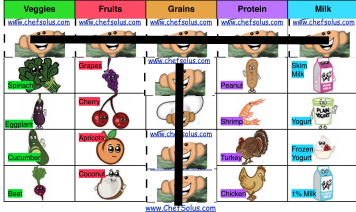
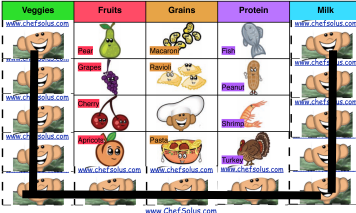
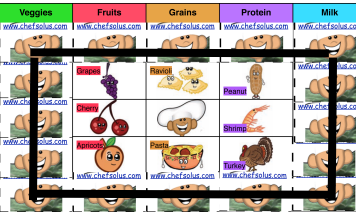
Para empezar el juego:

1. Pida que cada persona seleccione una tarjeta de bingo.
2. Coloque todos los cuadros de alimentos de bingo en una bolsa o recipiente.
3. La persona que llama saca un cuadro de alimento, lo describe y lo muestra a los demás jugadores. La persona que llama entonces colocará el cuadro de los alimentos en el cartón de bingo.
4. Cada jugador coloca un marcador en el cuadro que corresponda al alimento llamado.
5. Una vez que se haga el patrón del bingo en una tarjeta, el jugador va a llamar Bingo de Alimentos.
6. El bingo se compara con los cuadros de alimentos llamados y se colocan en el cartón.
7. ¡El primer jugador que hace un bingo gana!

Opcional: También puede pedir que la persona que llama haga una pregunta sobre el grupo alimenticio, mi plato o los alimentos favoritos para cada cuadro llamado. Se puede asignar puntos por responder a las preguntas correctamente.



Instrucciones Para El Juego De Bingo Del Chef Solus De Los Grupos Alimenticios

Patrones de Bingo	Example
líneas	
T	
U	
cuadrado	
apagón	